

TESTEUR·EUSE DE JEUX VIDÉO



Début de la formation en novembre 2019
Durée de 5 mois, incluant 5 semaines de stage

OBJECTIFS

- Tester les jeux en développement à l'aide d'équipements de tests
- Effectuer les différents tests selon le plan
- Consigner les bogues dans une base de données
- Maîtriser les aspects techniques des diverses plateformes et de leurs accessoires
- Connaître et utiliser correctement les termes propres à chaque plateforme

CRITÈRES DE SÉLECTION

- Avoir 18 ans et plus
- Être sans emploi et disponible à temps plein
- Être prestataire de l'assistance emploi, de l'assurance emploi ou être sans revenu
- Ne pas détenir de DEP, DEC technique ou diplôme universitaire (sous réserve de l'agent de Services Québec)
- Ne pas être aux études (avoir quitté l'école depuis 2 ans)
- D'autres conditions s'appliquent

QUALITÉS RECHERCHÉES

- Sens de l'organisation
- Autonomie, initiative
- Bonne maîtrise de l'anglais et du français
- Capacité à suivre les directives
- Facilité d'apprentissage et de mémorisation
- Excellent sens de l'observation
- Minutie et discrétion
- Intérêt pour les jeux

PERSPECTIVES

- Taux de placement des finissants : 85%
- Secteur d'emploi en demande
- Salaire de base : 13\$ à 15\$ de l'heure
- Possibilités d'avancement

Pour en savoir plus et vous inscrire,
appelez-nous au 514-598-7319
ou consultez notre site internet
www.ijq.qc.ca / rubrique «Quoi de neuf»

INTÉGRATION JEUNESSE DU QUÉBEC

1212 rue Ontario Est, MTL, H2L 1R4 - Métro Beaudry - info@ijq.qc.ca

Avec la participation financière de :

Québec 



SOMMAIRE DU PROGRAMME

COURS	DURÉE
Formation générale	
Accueil et intégration	6 heures
Techniques d'apprentissage	15 heures
Consommation et société	6 heures
Résolution de problèmes	9 heures
Méthodes de recherche d'emploi	18 heures
Communication	27 heures
Évaluation, auto-évaluation du stagiaire	12 heures
Total	93 heures
Formation technique	
Anglais	78 heures
Français et informatisation de documents	30 heures
Métier, défis et jeux vidéo	12 heures
Gestion des listes de vérification	21 heures
Professionalisme et étiquette au travail	6 heures
Repérage de bogues	45 heures
Réalisation de tests	48 heures
Rapports de tests et de vérifications	48 heures
Initiation à la précertification	18 heures
Initiation au DevTesting	21 heures
Tests sur plateformes mobiles et réseaux sociaux	18 heures
Initiation aux tests d'installation et aux nouvelles consoles de jeux	15 heures
Total	360 heures
Total formation générale et technique	453 heures
Formation sur les lieux de travail	
Stage 1	80 heures
Stage 2	120 heures
Total	200 heures
GRAND TOTAL	653 heures